

Le KIN-BALL : règlement simplifié



⇒ Historique :

Ce jeu a été conçu par des professeurs d'EPS québécois pour répondre aux besoins d'éducation des élèves de quartier difficile.

⇒ But du jeu :

Posséder un point de plus que les deux autres équipes à l'issue du temps de jeu (3 tiers-temps).

⇒ Condition de marque :

Envoyer le ballon à une des équipes adverses de façon à ce que le ballon touche le sol ; autrement dit : servir le ballon à une équipe de son choix de telle sorte qu'elle ne puisse le recevoir.

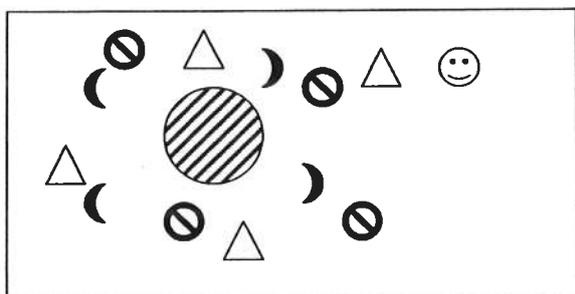
Attention : l'équipe qui n'est pas appelée marque également !

ex : L'équipe rose appelle les gris .Si les gris ne rattrapent pas le ballon, les roses et les noirs marquent un point .

Une équipe n'est jamais seule à marquer !

⇒ organisation :

- ◆ un terrain rectangulaire délimité par les murs ou des lignes (max 20 m X 20 m)
- ◆ 3 équipes de 4 joueurs (ou plus si il y a des remplaçants)
- ◆ 1 ballon
- ◆ 1 arbitre
- ◆ 1 responsable de marque avec une table de marque permettant aux joueurs de repérer rapidement les points de chaque équipe.



- ⊘ Équipe noire
- △ Équipe rose
- ☾ Équipe grise
- 😊 Arbitres et marqueurs

⇒ règles liées au lancement du ballon:

- ◆ les 4 joueurs doivent être en contact avec le ballon (le frappeur peut prendre de l'élan).
- ◆ 3 d'entre eux doivent avoir un genou à terre.
- ◆ 1 des joueurs doit annoncer : « omnikin + 1 COULEUR » d'équipe avant de frapper.
- ◆ le ballon doit être frappé vers le haut ou horizontalement.
- ◆ le ballon doit parcourir au moins 2,50 m avant de toucher le sol.
- ◆ le ballon peut être frappé avec toutes les parties du corps mais jamais à 1 MAIN (risque de blessure)

⇒ règles liées à la réception du ballon :

- ◆ le ballon peut être réceptionné avec toutes les parties du corps.
- ◆ le ballon peut être transporté ou échanger tant que deux joueurs seulement le touchent.
- ◆ le ballon ne peut être tenu par un seul joueur (« emprisonné dans les bras »).
- ◆ il existe une contrainte de temps avant de frapper la balle que l'on peut introduire, mais que les enfants adopteront spontanément comme une stratégie pour réussir.
- ◆ (règle: 10 secondes pour réceptionner à trois et 5 secondes pour lancer)

⇒ règles liées au contact physique :

- ◆ tout contact avec le ballon est interdit si l'équipe n'est pas appelée : c'est une obstruction.
- ◆ si elle est volontaire, le point est donné aux deux autres équipes, si elle est involontaire le lancer est à recommencer.
- ◆ tout contact avec un adversaire est interdit: c'est une obstruction.
- ◆ si elle est volontaire, le point est donné aux deux autres équipes, si elle est involontaire le lancer est à recommencer.

⇒ règle liées à l'esprit sportif :

- ◆ respect des arbitres: pas de contestation
- ◆ respect des adversaires : pas d'action d'anti-jeu, pas de moquerie, ...

tout non respect de ces règles, y compris celles de l'esprit sportif, donne un point aux deux équipes adverses

Annexe :
charte de l'esprit sportif du règlement officiel fédéral

« les éducateurs, les parents, les entraîneurs, les athlètes, en fait, tous les participants sont invités à faire preuve d'esprit sportif. Chacun doit faire sa part pour promouvoir une pratique sportive plus humaine et plus formatrice. »

Faire preuve d'esprit sportif c'est :

1. D'abord et avant tout, observer tous les règlements, ne jamais chercher à commettre délibérément une faute.
2. respecter les officiels. Leur présence s'avère essentielle à la tenue de toute compétition. Ils méritent entièrement le respect.
3. accepter toutes les décisions de l'arbitre.
4. reconnaître dignement la défaite sans vouloir s'en prendre aux adversaires.
5. accepter la victoire avec modestie et sans ridiculiser les adversaires.
6. reconnaître les bons coups et les bonnes performances des adversaires.
7. refuser de gagner par des moyens illégaux et par la tricherie.
8. vouloir se mesurer à des opposants dans l'équité et compter sur son seul talent et ses habiletés pour tenter d'obtenir la victoire.
9. encourager ses coéquipiers autant suite à une erreur qu'à une bonne performance.
10. garder sa dignité en toute circonstance, démontrer que l'on est maître de soi et ainsi refuser que la violence physique ou verbale prenne le dessus.

N.B. : tout comportement allant à l'encontre de cette charte résultera en un avertissement personnel ou collectif = point aux autres équipes

